

# Test 3 im WS99/00

In allen Aufgaben sei  $K$  ein Körper.

**T1)** Seien  $A, A' \in K^{n \times n}$ . Wenn  $A'$  aus  $A$  durch elementare Zeilenumformungen entsteht, dann gilt

- $\det(A') = \det(A)$   Ja  Nein  
 $\det(A') = \pm \det(A)$   Ja  Nein  
 $\det(A) = 0 \Leftrightarrow \det(A') = 0$   Ja  Nein

**T2)** Für  $A, B \in K^{n \times n}$  und  $s \in K$  gilt:

- $\det(A + B) = \det(A) + \det(B)$   Ja  Nein  
 $\det(s \cdot A) = s \cdot \det(A)$   Ja  Nein  
 $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$   Ja  Nein

**T3)** (Ergebnis eintragen). Für  $s \in K$  ist  $\det \left( \begin{bmatrix} s & s & s \\ s & s & s \\ s & s & s \end{bmatrix} \right) =$

**T4)** Sei  $A \in K^{n \times n}$  mit  $\det(A) = 0$  und  $b \in K^{n \times 1}$ . Dann ist das Gleichungssystem  $Ax = b$

- nur lösbar für  $b = \underline{0}$ .  Ja  Nein  
– für jedes  $b$  lösbar, aber nicht eindeutig.  Ja  Nein  
– für manche  $b$  lösbar, aber für kein  $b$  eindeutig lösbar.  Ja  Nein

**T5)** Ein lineares Gleichungssystem mit 3 Gleichungen und 5 Unbekannten über  $\mathbb{F}_2$

- ist stets lösbar.  Ja  Nein  
– ist nie eindeutig lösbar.  Ja  Nein  
– kann genau 4 Lösungen haben.  Ja  Nein  
– kann genau 2 Lösungen haben.  Ja  Nein

**T6)** Sei  $B \in K^{3 \times 2}$ ,  $C \in K^{2 \times 3}$  und  $A = BC$ . Dann gilt:

- $\det(A) = \det(B) \cdot \det(C)$   Ja  Nein  
 $\det(A)$  ist nicht definiert  Ja  Nein  
 $\det(A) = 0$   Ja  Nein

**T7)** Seien  $f, g \in K[X]$  Polynome und sei  $f$  vom Grad  $n > 0$ . Dann gilt:

- $fg = 0 \Rightarrow g = 0$   Ja  Nein  
für  $A \in K^{2 \times 2}$  mit  $f \cdot g(A) = 0$  ist  $g(A) = 0$   Ja  Nein  
 $\text{Grad}(f \cdot g) = \text{Grad}(f) + \text{Grad}(g)$ , falls  $g \neq 0$   Ja  Nein  
 $K[X] \ni X - a \neq 0$  für jedes  $a \in K$   Ja  Nein

**T8)** Sei  $A \in \mathbb{Q}^{10 \times 10}$  mit  $A^6 = E_{10}$ .

Dann ist  $\det(A) = 1$ .  Ja  Nein

Der Rang von  $A$  ist

**Auswertung:** Richtige Antwort 1 Punkt, keine Antwort 0 Punkte, falsche Antwort  $-1$  Punkt.